

---

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Министерство образования Ставропольского края**  
**Управление образования администрации Минераловодского муниципального округа**  
**МКОУ СОШ №17 с. Сунжа**

СОГЛАСОВАНО  
Руководитель центра  
дополнительного образования  
«Точки роста»  
 / Кузнецова Н.С.

УТВЕРЖДЕНО  
Директор МКОУ СОШ № 17  
с. Сунжа  
 / Кузьменко Е.А.  
Приказ № 16  
От «29» марта 2024 г.



**Рабочая программа**  
**курса внеурочной деятельности «Компьютерная азбука»**

Для 5 класса по информатике с использованием оборудования центра  
образования естественно-научной и технологической направленностей  
«Точка роста» на 2024-2025 учебный год

с. Сунжа 2024

---

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа технической направленности «Компьютерная Азбука» для учащихся основного общего образования соответствует федеральному государственному образовательному стандарту и составлена на основе:

1. Федерального Закона "Об образовании в Российской Федерации" № 273-ФЗ от 29.12.2012;
2. Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (утвержденного Приказом Министерства образования и науки РФ от 17.12.2010 г. № 1897 «Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования»);
3. Письма Министерства образования и науки РФ от 12.05.2011 г. № 03-296 «Об организации внеурочной деятельности при введении Федерального образовательного стандарта общего образования»;
4. Авторской программы основного общего образования по информатике (государственной программы «Информатика и ИКТ. 5-7 классы» под редакцией Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Авт.-сост. Л.Л. Босова, А.Ю. Босова, М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. с. -75).
5. Положения «О внеурочной деятельности в Муниципальном казенном общеобразовательном учреждении средней общеобразовательной школе № 17 с. Сунжа Минераловодского района;

Внеурочная деятельность в 5 классе является наиболее благоприятным этапом для формирования инструментальных личностных ресурсов, благодаря чему он может стать ключевым плацдармом всего школьного образования для формирования метапредметных образовательных результатов – освоенных обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов, способов деятельности, применимых как в рамках образовательного процесса, так и в реальных жизненных ситуациях.

### Цели курса:

- формирование у учащихся умения владеть компьютером, использовать его для оформления результатов своей деятельности и решения практических задач;
- подготовка учащихся к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества;
- раскрытие основных возможностей, приемов и методов обработки информации разной структуры с помощью офисных программ.

### Задачи курса:

- формирование знаний о значении информатики и вычислительной техники в развитии общества и в изменении характера труда человека;
- формирование умений моделирования и применения компьютера в разных предметных областях;
- формирование умений и навыков самостоятельного использования компьютера в качестве средства для решения практических задач;

- формирование умений и навыков работы над проектами по разным школьным дисциплинам.

Программа разработана с учётом особенностей основного общего образования, а также возрастных и психологических особенностей учащихся.

Изучение информационных технологий в 5 классе является неотъемлемой частью современного общего образования и направлено на формирование у подрастающего поколения нового целостного миропонимания и информационного мировоззрения, понимания компьютера как современного средства обработки информации.

### ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА

Дополнительная общеобразовательная программа «Компьютерная Азбука» для учащихся основного общего образования основывается на интересе, потребностях учащихся и их родителей. В условиях современной школы недостаточно просто давать знания и показывать опыты, необходимо вовлекать в процесс самих учащихся, тем самым, обучая их навыкам решения физических задач.

Программа внеурочной деятельности «Компьютерная Азбука» предназначена для обучающихся 5 класса. Именно принадлежность к внеурочной деятельности определяет режим проведения, а именно все занятия по внеурочной деятельности проводятся после всех уроков основного расписания, продолжительность соответствует рекомендациям СанПиН, т. е. 40 минут. Занятия проводятся в кабинете информатики на ноутбуках и персональных компьютерах. Данная программа предполагает использование форм и методов обучения, адекватных возрастным возможностям школьника:

- ✓ игры;
- ✓ беседы;
- ✓ соревнования;
- ✓ творческий практикум;
- ✓ презентации проектов.

### МЕСТО КУРСА В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

Программа «Компьютерная грамотность» создана на основе федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования. В соответствии с учебным планом МКОУ СОШ № 17 с. Сунжа на уровне основного общего образования отводится 1 час в неделю. (34 часа за год).

Программа предусматривает работу детей в группах, парах, индивидуальную работу. Занятия проводятся в учебном кабинете. Решение задач предусматривает поиск необходимой недостающей информации в энциклопедиях, справочниках, книгах, на электронных носителях, в Интернете, СМИ и т.д.

### УЧЕБНЫЙ ПЛАН КУРСА

№	Раздел. Тема	Количество часов		
		Теория	Практика	Всего
1	<i>Организационные занятия , ТБ</i>	1		1
2	<i>Учимся работать на компьютере</i>	0,5	1,5	2
3	<i>Знакомство и работа в графическом редакторе Paint</i>	0,5	9,5	10

4	<b>Знакомство и работа в текстовом процессоре WORD</b>	0,5	10,5	11
5	<b>Знакомство и работа в Microsoft Office PowerPoint</b>	0,5	8,5	9
6	<b>Итоговое занятие Демонстрация работ учащихся</b>		1	1
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>	<b>31</b>	<b>34</b>

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Результатом являются универсальные учебные действия: *личностные, регулятивные, познавательные, коммуникативные.*

На занятиях внеурочной деятельности у обучающихся будут сформированы **личностные универсальные учебные действия, т.е.:**

- ✓ широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества; готовность и способность обучающихся к саморазвитию и реализации творческого потенциала в духовной и предметно-продуктивной деятельности за счет развития их образного, алгоритмического и логического мышления;
- ✓ готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- ✓ интерес к информатике и ИКТ, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- ✓ основы информационного мировоззрения – научного взгляда на область информационных процессов в живой природе, обществе, технике как одну из важнейших областей современной действительности;
- ✓ способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- ✓ готовность к самостоятельным поступкам и действиям, принятию ответственности за их результаты; готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- ✓ способность к избирательному отношению к получаемой информации за счет умений ее анализа и критичного оценивания; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- ✓ развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- ✓ способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

### **Метапредметные образовательные результаты**

Основные *метапредметные образовательные результаты*, достигаемые в процессе пропедевтической подготовки школьников в области информатики и ИКТ:

- ✓ уверенная ориентация учащихся в различных предметных областях за счет осознанного использования при изучении школьных дисциплин таких общепредметных понятий как «объект», «система», «модель», «алгоритм» и др.;
- ✓ владение основными общеучебными умениями информационно-логического характера: анализ объектов и ситуаций; синтез как составление целого из частей и самостоятельное достраивание недостающих компонентов; выбор оснований и критериев для сравнения, классификации объектов; обобщение и сравнение данных; подведение под понятие,

выведение следствий; установление причинно-следственных связей; построение логических цепочек рассуждений и т.д.,

✓ владение умениями организации собственной учебной деятельности, включающими: целеполагание как постановку учебной задачи на основе соотнесения того, что уже известно, и того, что требуется установить; планирование – определение последовательности промежуточных целей с учетом конечного результата, разбиение задачи на подзадачи, разработка последовательности и структуры действий, необходимых для достижения цели при помощи фиксированного набора средств; прогнозирование –предвосхищение результата; контроль – интерпретация полученного результата, его соотнесение с имеющимися данными с целью установления соответствия или несоответствия (обнаружения ошибки); коррекция – внесение необходимых дополнений и корректив в план действий в случае обнаружения ошибки; оценка – осознание учащимся того, насколько качественно им решена учебно-познавательная задача;

✓ владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;

✓ широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации (работа с текстом, гипертекстом, звуком и графикой в среде соответствующих редакторов; поиск, передача и размещение информации в компьютерных сетях), навыки создания личного информационного пространства;

✓ владение базовыми навыками исследовательской деятельности, выполнения творческих проектов; владение способами и методами освоения новых инструментальных средств;

✓ владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми: умение правильно, четко и однозначно сформулировать мысль в понятной собеседнику форме; умение осуществлять в коллективе совместную информационную деятельность, в частности при выполнении проекта; умение выступать перед аудиторией, представляя ей результаты своей работы с помощью средств ИКТ; использование коммуникационных технологий в учебной деятельности и повседневной жизни.

### ***Предметные образовательные результаты***

*в сфере познавательной деятельности*

- ✓ освоение основных понятий и методов информатики;
- ✓ выделение основных информационных процессов в реальных ситуациях, нахождение сходства и различия протекания информационных процессов в различных системах;
- ✓ выбор языка представления информации в соответствии с поставленной целью, определение внешней и внутренней формы представления информации, отвечающей данной задаче диалоговой или автоматической обработки информации (таблицы, схемы, графы, диаграммы);
- ✓ преобразование информации из одной формы представления в другую без потери её смысла и полноты;
- ✓ решение задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий;

*в сфере ценностно-ориентационной деятельности:*

✓ понимание роли информационных процессов как фундаментальной реальности окружающего мира и определяющего компонента современной информационной цивилизации;

✓ оценка информации, в том числе получаемой из средств массовой информации, свидетельств очевидцев, интервью; умение отличать корректную аргументацию от некорректной;

✓ следование нормам жизни и труда в условиях информационной цивилизации;

✓ авторское право и интеллектуальная собственность; юридические аспекты и проблемы использования ИКТ в быту, учебном процессе, трудовой деятельности;

*в сфере коммуникативной деятельности:*

✓ получение представления о возможностях получения и передачи информации с помощью электронных средств связи, о важнейших характеристиках каналов связи;

✓ овладение навыками использования основных средств телекоммуникаций, формирования запроса на поиск информации в Интернете с помощью программ навигации (браузеров) и поисковых программ;

✓ соблюдение норм этикета, российских и международных законов при передаче информации по телекоммуникационным каналам.

*в сфере трудовой деятельности:*

✓ рациональное использование распространённых технических средств информационных технологий для решения общепользовательских задач и задач учебного процесса, усовершенствование навыков полученных в начальной школе;

✓ выбор средств информационных технологий для решения поставленной задачи;

✓ использование текстовых редакторов для создания и оформления текстовых документов (форматирование, сохранение, копирование фрагментов и пр.), усовершенствование навыков, полученных в начальной школе;

✓ создание и редактирование рисунков, чертежей, усовершенствование навыков, полученных в начальной школе;

✓ приобретение опыта создания и преобразования информации различного вида, в том числе с помощью компьютера.

*в сфере эстетической деятельности:*

✓ знакомство с эстетически-значимыми компьютерными моделями из различных образовательных областей и средствами их создания;

✓ приобретение опыта создания эстетически значимых объектов с помощью возможностей средств информационных технологий (графических, цветовых, звуковых, анимационных).

*в сфере охраны здоровья:*

✓ понимание особенностей работы со средствами информатизации, их влияния на здоровье человека, владение профилактическими мерами при работе с этими средствами;

✓ соблюдение требований безопасности и гигиены в работе с компьютером и другими средствами информационных технологий.

## СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

### **1. Организационные занятия - 1 час**

Введение. Правила техники безопасности.

### **2. Учимся работать на компьютере – 2 часа**

Компьютер и его составляющие. Первое знакомство. Программы Microsoft Office. Устройства ввода: мышь и клавиатура. Основные клавиши. Работа с клавиатурным тренажёром.

### **3. Знакомство и работа в графическом редакторе Paint - 11 часов**

**Графический редактор Paint/ Paint3D.** Первое знакомство. Вызов программы. Знакомство с интерфейсом Paint Инструментарий. Основные приемы работы. Создание простых рисунков. Использование графических примитивов в Paint. Функция раскрашивания в графическом редакторе.

Раскрашивание готовых рисунков. Работа с фрагментами. Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет). Использование масштаба. Создание рисунков из пикселей. Вставка текста в растровый графический редактор.

*Творческая работа в Paint.* Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»)

#### **4. Знакомство и работа в текстовом процессоре WORD - 13 часов**

Знакомство с текстовым процессором WORD. Меню, панели инструментов. Правила набора текста. Работа в клавиатурном тренажере. Редактирование текста: выделение текста, копирование и перемещение текста. Оформление текста: применение шрифтов и их атрибутов. Оформление текста: выделение текста цветом. Выравнивание текста, использование отступа, межстрочный интервал. Нумерация и маркеры. Изменение формата нумерации и маркировки. Вставка специальных символов, даты и времени. Работа с колонками: оформление газетных колонок.

Работа с таблицами: создание таблиц, ввод текста, форматирование текста, изменение направления текста. Изменение структуры таблицы: добавление и удаление строк и столбцов, изменение ширины столбцов и ячеек, объединение и разбивка ячеек. Форматирование таблиц: добавление границ и заливки. Используем элементы рисования: вставка картинок, рисунков. Используем элементы рисования: объект WordArt. Создание рисунков с помощью панели рисования.

Индивидуальный проект «Мой родной край».

#### **5. Знакомство и работа в Microsoft Office PowerPoint – 10 часов.**

Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint. Запуск программы. Создание слайдов. Ввод текста на слайд. Форматирование текста. Вставка в документ рисунков из файла Выбор авторазметки слайда. Выбор фона слайда Вставка объектов WordArt Копирование текста из готового текстового документа. Настройка анимации для разных объектов. Сортировка слайдов и настройка переходов между ними. Вставка гиперссылки с любых объектов. Вставка управляющих кнопок Выбор авторазметки слайда. Выбор фона слайда. *Творческая работа.*

#### **6. Итоговое занятие Демонстрация работ учащихся – 1 час**

##### Виды и направления

- 1) познавательная деятельность;
- 2) проблемно-ценностное общение;
- 3) художественное творчество;

На занятиях используются как классические для педагогики формы и методы работы, так и нетрадиционные.

*Формы проведения занятий:* игра; исследование; творческий практикум; соревнование; презентация проекта.

*Методы обучения:*

*Методы, в основе которых лежит способ организации занятия:*

- словесный (устное изложение, беседа, рассказ);
- наглядный (показ видео и мультимедийных материалов, иллюстраций, наблюдение, показ (выполнение) педагогом, работа по образцу);
- практический (выполнение работ по инструкционным картам, схемам).

*Методы, в основе которых лежит уровень деятельности детей:*

- объяснительно-иллюстративный – дети воспринимают и усваивают готовую информацию;

- репродуктивный – обучающиеся воспроизводят полученные знания и освоенные способы деятельности;
- частично-поисковый – участие детей в коллективном поиске, решение поставленной задачи совместно с педагогом;
- исследовательский – самостоятельная творческая работа учащихся.

*Методы, в основе которых лежит форма организации деятельности обучающихся на занятиях:*

- фронтальный – одновременная работа со всеми учащимися;
- индивидуально-фронтальный – чередование индивидуальных и фронтальных форм работы;
- групповой – организация работы в группах;
- индивидуальный – индивидуальное выполнение заданий, решение проблем.

*Особенности проведения занятий:*

- теоретический материал подается небольшими порциями с использованием игровых ситуаций;
- для закрепления и проверки уровня усвоения знаний применять рефлексивные интерактивные упражнения;
- практические задания составлять так, чтобы время на их выполнение не превышало 20 минут;
- работу по созданию глобальных творческих проектов следует начинать с разъяснения алгоритма разработки проектов, адаптированного под возраст школьников.

## Календарно-тематическое планирование

№ п/п.	Тематическое планирование	Кол-во часов	Планируемые результаты
1	Введение. Правила техники безопасности.	1	Знать технику безопасности в кабинете. Правил пользования компьютером, применять полученные знания на практике.
2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство. Программы Microsoft Office.	1	Знать устройство персонального компьютера, различать периферийные устройства.
3	Устройства ввода: мышь и клавиатура. Основные клавиши. Работа с клавиатурным тренажером.	1	Уметь пользоваться мышью и клавиатурой ПК. Овладеть клавиатурным тренажером.
4	<b>Графический редактор Paint/ Paint3D.</b> Первое знакомство. Вызов программы. Знакомство с интерфейсом Paint	1	Знать графический редактор Paint. Уметь применять полученные знания на практике.
5	Инструментарий. Основные приемы работы.	1	Применять основные инструменты программы Paint. Осваивать основные приемы работы.
6	Создание простых рисунков	1	Уметь создавать простые рисунки в программе.
7	Использование графических примитивов в Paint	1	Использовать простые графические примитивы программы, находить в меню.

8	Функция раскрашивания в графическом редакторе. Раскрашивание готовых рисунков Работа с фрагментами	1	Знать инструмент палитра; Уметь применять полученные знания на практике. Пользоваться навыком раскрашивания рисунков Уметь применять полученные знания на практике. Пользоваться навыком раскрашивания рисунков
9	Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет)	1	Знать, что такое декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет); Уметь применять полученные знания на практике.
10	Использование масштаба. Создание рисунков из пикселей	1	Осваивать различные приемы работы в программе.
11	Вставка текста в растровый графический редактор	1	Различать векторные и растровые редакторы, отрабатывать приемы работы с текстом.
12	<i>Творческая работа в Paint</i>	1	Применять полученные знания на практике.
13	Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»)	1	Знать инструмент перо; Уметь применять полученные знания на практике (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»).
14	<b>Текстовый редактор Word.</b> Первое знакомство. Вызов программы. Запуск программы. Структура окна программы. Создание документа. Сохранение файла	1	Знать назначение текстового редактора Word; Знать основные функции редактора; Уметь применять полученные знания на практике.
15	Отработка навыка набора текста на клавиатуре	1	Овладевать быстрым способом набора текста, применять полученные знания.
16	Русские и латинские буквы и их расположение на клавиатуре Заглавные и строчные буквы	1	Узнавать расположение букв на клавиатуре и способы перехода регистров.
17	Форматирование документа. Изменение размера шрифта Изменение типа шрифта	1	Овладевать навыками форматирования текста и шрифта.
18	Создание списков: маркированные, нумерованные, многоуровневые	1	Уметь создавать списки и знать способы работы с ними.
19	Оформление надписи при помощи WordArt	1	Применять различные способы форматирования текста.
20	Создание таблиц. Списки. Создание схем	1	Уметь создавать таблицы и списки. Уметь создавать схемы и работать с ними.
21	Создание и оформление поздравительной открытки	1	Создавать поздравительную открытку в предложенной технике.
22	Обработка текстовой информации: «Поздравляю»,	1	Обрабатывать текстовую информацию, узнавать новое из сети Интернет.

	«Посмеемся вместе», «Это интересно...», «Анкетки»,		
23	Создание текстового документа «Портфолио ученика»	1	Создавать текстовый документ «Портфолио учащегося».
24	<b>Изучение программы Microsoft Office PowerPoint/ Знакомство с интерфейсом MS PowerPoint</b>	1	Осваивать навыки работы в программе создания презентаций. Знакомиться с возможностями программы на примере материалов из сети Интернет.
25	Запуск программы. Создание слайдов. Ввод текста на слайд. Форматирование текста	1	Создавать слайды, уметь вводить текст на слайд и форматировать его по заданным шаблонам.
26	Вставка в документ рисунков из файла. Копирование текста из готового текстового документа.	1	Научиться вставлять рисунки из файлов в презентации. Уметь копировать текст из готового документа.
27	Выбор авторазметки слайда. Выбор фона слайда. Вставка объектов WordArt	1	Применять навыки изменения фона слайдов, учиться вставлять рисунки.
28	Настройка анимации для разных объектов.	1	Уметь настраивать анимацию.
29	Сортировка слайдов и настройка переходов между ними.	1	Располагать слайды в нужном порядке, устанавливать переходы между слайдами.
30	Вставка гиперссылки с любых объектов. Вставка управляющих кнопок.	1	Применять знания на практике.
31	Выбор авторазметки слайда. Выбор фона слайда.	1	Изучать способы смены фона и авто разметки.
32	Демонстрация презентации. Настройка режимов .	1	Применять полученные знания на практике, демонстрировать свой творческий проект.
33	<i>Творческая работа обучающихся.</i>	1	
34	<b>Итоговое занятие. Демонстрация работ учащихся</b>	1	Закрепить на практике полученные знания.
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>	

## Список источников информации для учителя

Учебник Л.Л. Босовой «Информатика и ИКТ» для 5 класса

Кирмайер Г. Мультимедиа. — М.: Малип, 1994.

Электронный мультимедийный учебник по созданию презентации в PowerPoint скачан с сайта [www.instructing.ru](http://www.instructing.ru)

Алиев В. К., Компьютер – это просто.

Левин А. Ш., Word – это очень просто.

Семакин Л.Залогова, С.Русакова, Л.Шестакова, Базовый курс, учебник 7-9 классы.

И.Д.Агеева, Занимательные материалы по информатике и математике.

Сайты в помощь учителю:

[www.klyaksa.net](http://www.klyaksa.net)

[www.metod-kopilka.ru](http://www.metod-kopilka.ru)

[www.pedsovet.org](http://www.pedsovet.org)

[www.uroki.net](http://www.uroki.net)

[www.intel.ru](http://www.intel.ru)